

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Information System

Program Strata 1

Program Studi Sistem Informasi

Skripsi Sarjana Komputer

ANALYSIS AND DESIGN E-LEARNING SYSTEM OF AVICENNA EDUCATION USING ADDIE MODEL METHOD

Syamsul Arifin	2001624462
Aziz Munawar	2001624563
Nuril Qomaryah	2001642591

ABSTRACT

Learning systems using e-learning are increasingly being applied by educational institutions and agencies because they feel more effective and efficient in learning activities. E-learning is the use of electronic technology to support learning activities through internet media. At Avicenna Education tutoring institutions (LBB) the learning process is still carried out through face-to-face meetings and with limited time so that it is still lacking in terms of understanding the subject matter. The purpose of writing is to identify, analyze needs, and design information systems, especially in the learning process at Avicenna Education. The design uses the Object-Oriented Analysis Design (OOAD) method with the ADDIE model approach, which refers to the stages of analysis, design and development. Analysis is carried out on ongoing business processes to identify needs, then the results of the analysis are outlined in the design of information system design that can help learning activities, assess student development, and produce reports that are appropriate to the needs of the institution. The system design made can help Avicenna Education institutions in the student learning process that can be done easily without being bound by space and time.

Keywords: *Information system, e-learning, ADDIE model*

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Information System

Program Strata 1

Program Studi Sistem Informasi

Skripsi Sarjana Komputer

ANALISIS DAN PERANCANGAN E-LEARNING AVICENNA EDUCATION DENGAN PENDEKATAN MODEL ADDIE

Syamsul Arifin	2001624462
Aziz Munawar	2001624563
Nuril Qomaryah	2001642591

ABSTRAK

Sistem pembelajaran menggunakan *e-learning* semakin banyak diterapkan oleh lembaga maupun instansi pendidikan karena dirasa lebih efektif dan efisien dalam kegiatan pembelajaran. *E-learning* merupakan pemanfaatan teknologi elektronik untuk mendukung kegiatan pembelajaran melalui media internet. Pada lembaga bimbingan belajar (LBB) *Avicenna Education* proses pembelajaran masih dilakukan melalui tatap muka secara langsung dan dengan waktu yang terbatas sehingga dirasa masih kurang dalam hal pemahaman materi pelajarannya. Tujuan penulisan untuk mengidentifikasi, menganalisis kebutuhan, serta merancang sistem informasi, khususnya pada proses pembelajaran di *Avicenna Education*. Perancangan menggunakan metode *Object-Oriented Analysis Design* (OOAD) dengan pendekatan model ADDIE, yang mengacu pada tahapan *analysis*, *design* dan *development*. Analisis dilakukan pada proses bisnis yang sedang berjalan untuk mengidentifikasi kebutuhan, selanjutnya hasil analisis dituangkan dalam desain perancangan sistem informasi yang dapat membantu kegiatan pembelajaran, penilaian perkembangan siswa, serta menghasilkan laporan yang sesuai dengan kebutuhan lembaga. Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu lembaga *Avicenna Education* dalam proses pembelajaran siswa yang dapat dilakukan dengan mudah tanpa terikat ruang dan waktu.

Kata kunci : Sistem informasi, *e-learning*, model ADDIE